**Escopo do Projeto: Plataforma de Ensino à Distância**

**1. Objetivos do Projeto**

**Objetivo Geral:** Criar uma plataforma online de ensino à distância que facilite a criação e gestão de cursos. Esta plataforma permitirá que professores criem e administrem seus cursos, enquanto alunos poderão escolher o curso que quer se matricular.

**Objetivos Específicos:**

* **Objetivo 1:** Desenvolver uma ferramenta que permita criar, visualizar, atualizar e excluir cursos com facilidade.
* **Objetivo 2:** Implementar um sistema de autenticação seguro para professores e alunos acessarem a plataforma.
* **Objetivo 3:** Facilitar a inscrição de alunos em cursos disponíveis.
* **Objetivo 4:** Oferecer recursos para que os professores possam gerenciar seus cursos de forma eficiente.

**2. Cronograma do Projeto**

1. **Análise de Requisitos e Definição do Escopo (1 semanas)**
   * Realizar reuniões com os envolvidos para entender suas necessidades.
   * Definir com clareza as funcionalidades e objetivos do projeto.
2. **Implementação do CRUD para Cursos (2 semanas)**
   * Desenvolver as funcionalidades para criar, visualizar, atualizar e excluir cursos.
   * Realizar testes para garantir que tudo funcione corretamente e ajustar conforme necessário.
3. **Implementação do Sistema de Autenticação (2 semanas)**
   * Criar um sistema seguro para login do aluno e do professor.
   * Assegurar que os dados dos usuários estejam protegidos e seguros.
4. **Gerenciamento de Cursos (2 semanas)**
   * Adicionar funcionalidades para que os professores possam gerenciar seus cursos, desde a criação até o acompanhamento das atividades.
   * Implementar ferramentas para facilitar a gestão de conteúdo e avaliações.
5. **Documentação e Entrega (1 semanas)**
   * Preparar toda a documentação técnica e orientações para os usuários.
   * Realizar os testes finais, fazer ajustes e preparar a plataforma para a entrega.

**Tempo Total Estimado:** 8 semanas

**3. Recursos**

* **Tecnologias e Ferramentas:**
  + **Laravel Framework:** Utilizado para o desenvolvimento das funcionalidades de backend, incluindo CRUD e autenticação.
  + **PostgreSQL Database:** Para armazenar informações sobre cursos, usuários e atividades de forma segura e eficiente.
  + **Equipe:** Raissa (Desenvolvedor Backend), Luana (Desenvolvedor Frontend), Yasmin (Designer UX/UI) e Letícia (Gerente de Projeto e QA)

**4. Análise de Riscos**

### Desafios na Implementação da Interface de Usuário

#### **Risco:**

* **Interface Intuitiva e Amigável:** Dificuldades em criar uma interface que seja fácil de usar e compreensível para todos os usuários.

Solução:

* **Testes de Usabilidade:** Conduzir testes de usabilidade com um grupo diversificado de usuários finais para identificar e corrigir problemas antes do lançamento. Usar feedback para iterar no design.
* **Colaboração com Designer UX/UI:** Trabalhar de perto com um designer UX/UI para criar wireframes e protótipos que atendam às melhores práticas de design.

### Segurança de Dados e Controle de Acesso

#### **Risco:**

* **Vulnerabilidades de Segurança:** Risco de ataques cibernéticos e exposição de dados sensíveis.
* **Controle de Acesso Inadequado:** Falhas na implementação do controle de acesso que podem permitir acesso não autorizado a informações sensíveis.

#### **Soluções:**

* **Boas Práticas de Segurança:** Implementar criptografia forte para senhas e dados sensíveis. Usar HTTPS para todas as comunicações entre o cliente e o servidor.
* **Testes de Segurança:** Realizar auditorias de segurança e testes de penetração regularmente para identificar e corrigir vulnerabilidades.